"ليه StringBuilder ممكن ينقذ مشروعك؟ الفرق الحقيقي بينه وبين String بأسلوب بسيط!"

السترينج دا نوع بيانات immutable

يعني لما تغير القيمة بتاعتها سواء باضافة او حذف اي حرف منها... سعتها بتعملك نسخة جديدة ف الذاكرة

طب والنسخة القديمة؟؟ بتبقي موجوده بس unreachable

طيب اي المشكلة

المشكلة اني لو عندي تعديلات كتير ف دا هينتج عنه نسخ كتير ف الذاكرة ودا مش recommended خالص عشان الاداء

طيب اي حل الكلام دا؟؟

StringBuilder

دي بقا بتعمل ال احنا عاوزينه

نوع بيانات بس mutable المره دي

يعني بتعدل عليه براحتك من غير م يعمل نسخ جديدة ويستهلك ف الذاكرة

ودا حلو للأداء وهو دا المطلوب

طيب م استخدم دي ع طول بقا وبلاش وجع دماغ

لا..لو النص بتعنا بسيط ومفهوش تعديلات كتير مش هحتاج stringbuilder لان كودها مش بسيط وواضح زي string

ف السيناريو هو ال هيحدد تستخدم اي بالظبط

اتلغبطت صح؟ وانا مش هسيبك متلغبط

بكل بساطة

لو حضرتك بتتعامل مع نصوص ثابتة او فيها تعديلات قليلة هتشتغل بال string

اما لو نصوص بتتعدل كتير هتشتغل stringbuilder

بس كدا